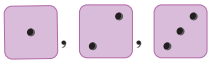
예각과 둔각으로 채워 봅시다

인원 2명 **준비물** 주사위, 자

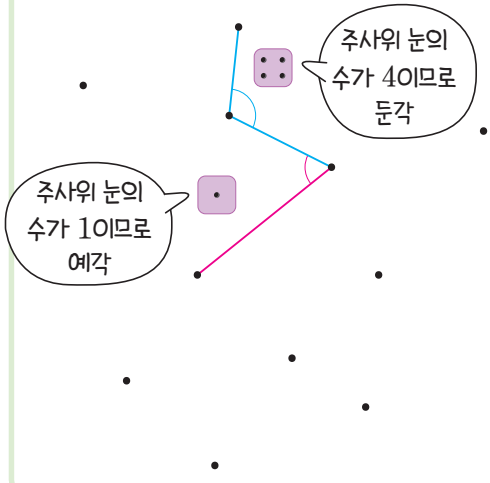
놀이 방법

1 가위바위보로 순서를 정하고, 그릴 각에 대한 규칙을 이해합니다.

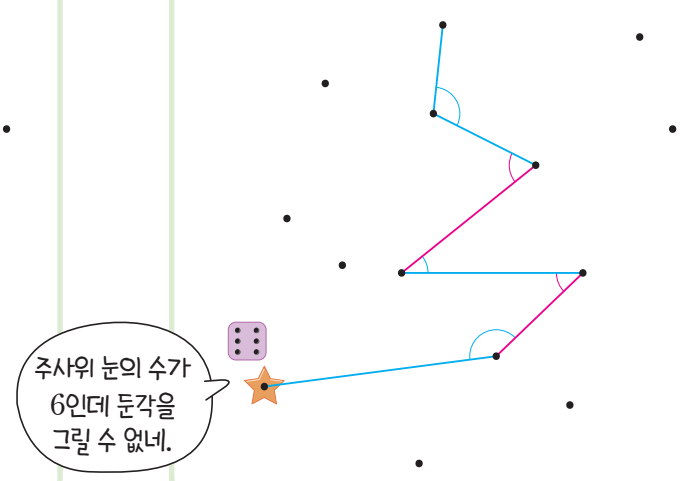
규칙

	
'예각'이라고 말하고 그리기	'둔각'이라고 말하고 그리기

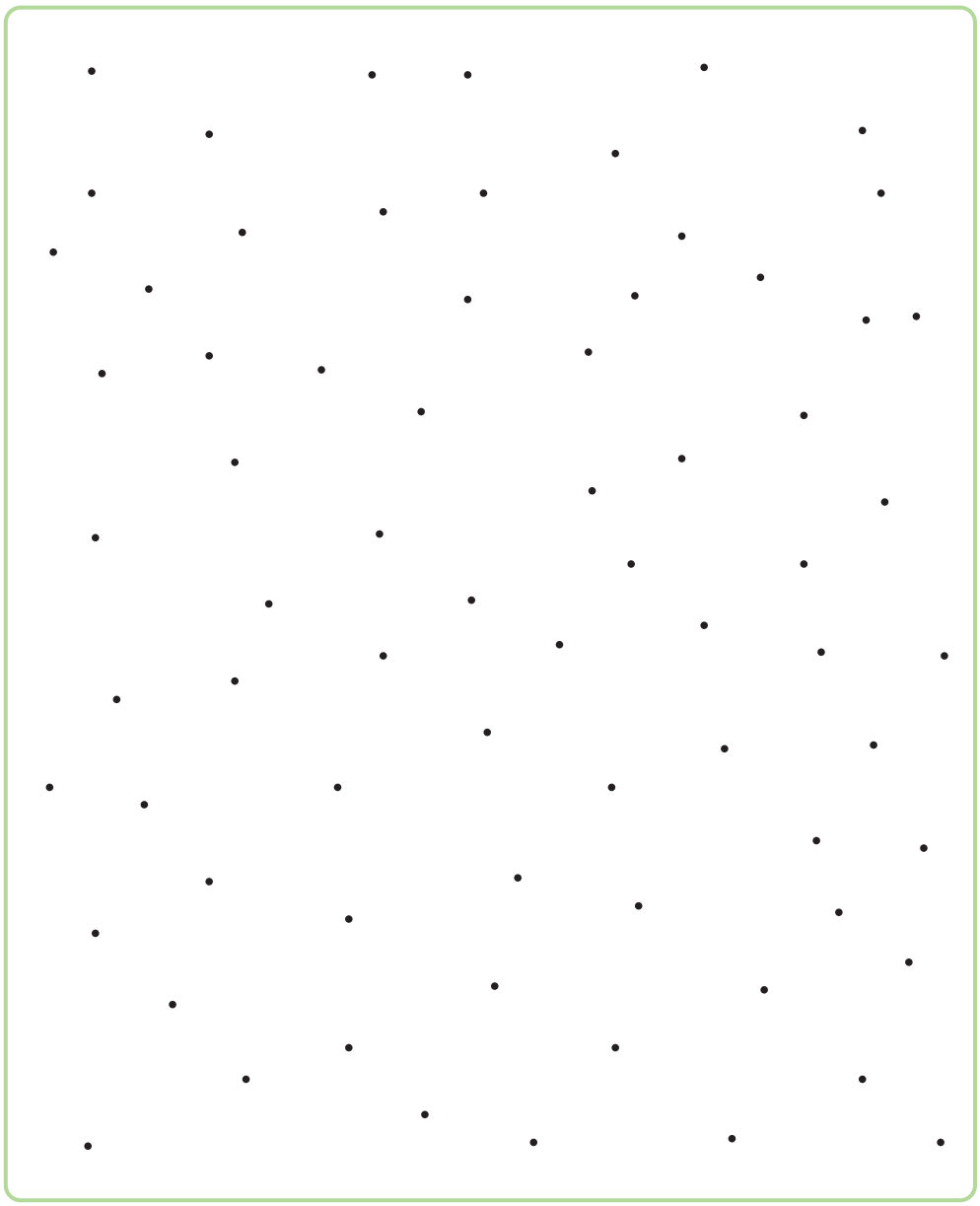
2 첫 번째 각을 그릴 때는 세 점을 연결합니다. 이후에는 마지막 점에서 다른 점에 연결하여 각을 그립니다. (이미 지나간 점과 선분은 다시 지나갈 수 없습니다.)



3 주사위의 눈의 수에 맞는 각을 그려야 하지만 그릴 수 없으면 상대방이 이깁니다.



자를 사용하여 예각과 둔각을 규칙에 따라 그려 봅시다.



놀이를 여러 번 하고, 누가 이겼는지 써 봅시다.

놀이	1회	2회	3회
이긴 사람			

놀이수학

4-1-2 각도

몸으로 만든 각의 크기 비교

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 3명　　준비물 주사위 1개

① 가위바위보를 하여 이긴 사람부터 오른쪽으로 돌아갑니다.
(주사위를 던지고 각의 크기를 비교하는 심판 역할)

② 남은 두 사람은 구호를 외치며 몸의 다양한 부위를 사용해서 동시에 각을 만듭니다.
예 하나, 둘, 셋, 짠!

③ 심판은 두 사람이 만든 각을 보고 크기를 비교한 후, 주사위를 던집니다.

④ 주사위의 눈이 홀수가 나오면 각이 큰 사람이, 짝수가 나오면 각이 작은 사람이 1점을 얻습니다.

⑤ 모든 라운드를 다 끝내고 점수가 가장 높은 사람이 최종 우승!

※ 두 사람의 각의 크기가 비슷하여 크고 작음을 알 수 없을 때는 각을 다시 만듭니다.
각의 크기를 정확하게 비교하려면 어떻게 해야 할까요? 무엇이 필요할까요?

라운드	미션	주사위 눈의 수	1점 얻은 사람 이름
1	두 팔로 각 만들기		
2	두 다리로 각 만들기		
3	한 팔과 몸통으로 각 만들기		
4	발바닥 두 개로 각 만들기		
5	손바닥 두 개로 각 만들기		
6	손가락 두 개로 각 만들기		

최종 우승자 이름 _____

놀이수학 몸으로 만든 각의 크기 비교

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 3명 준비물 주사위 1개

① 가위바위보를 하여 이긴 사람부터 오른쪽으로 돌아갑니다.
(주사위를 던지고 각의 크기를 비교하는 심판 역할)

② 남은 두 사람은 구호를 외치며 몸의 다양한 부위를 사용해서 동시에 각을 만듭니다.
예 하나, 둘, 셋, 짠!

③ 심판은 두 사람이 만든 각을 보고 크기를 비교한 후, 주사위를 던집니다.

④ 주사위의 눈이 홀수가 나오면 각이 큰 사람이, 짝수가 나오면 각이 작은 사람이 1점을 얻습니다.

⑤ 모든 라운드를 다 끝내고 점수가 가장 높은 사람이 최종 우승!

어느 쪽이 크고 작은지 분별이 어려울 때는 게임을 다시 합니다.
각의 크기를 어떻게 하면 정확하게 비교할 수 있을지,
필요한 도구가 있다면 무엇일지 생각해 보도록
발문을 이어 가면서 각도기를 사용할 필요성을 느끼게 합니다.

게임 예시

손가락 두 개로 각 만들기

학생 1	학생 2	주사위 눈
		4

주사위의 눈이 4가 나와 짝수이므로 학생 1의 작은 각이 승!

놀이수학

가위바위보 각 따먹기

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 자, 각도기, 색볼펜 2개

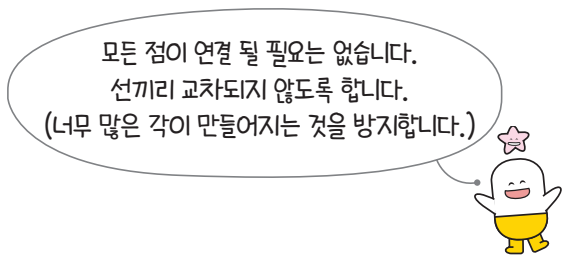
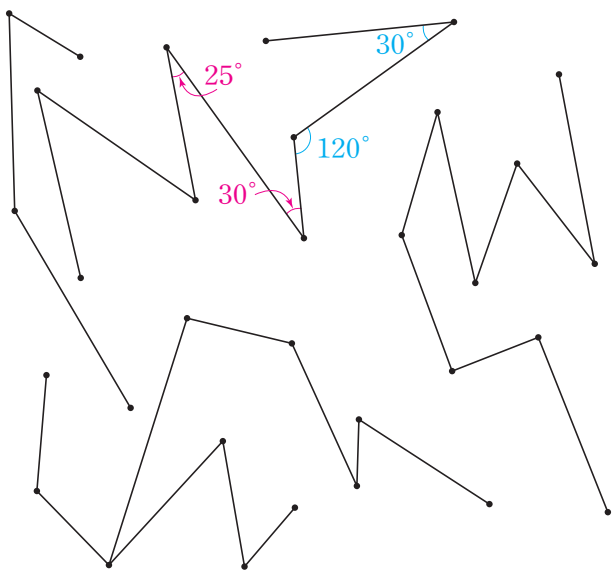
1. 먼저 게임판의 점을 연결하여 여러 개의 각을 충분히 만들어 둡니다.
2. 가위바위보를 하여 이긴 사람은 각을 하나 골라 둥글게 표시하고, 각도기로 각도를 재어 몇 도인지 자신의 색깔 볼펜으로 씁니다.
3. 게임판에 있는 모든 각을 다 재면 게임이 끝납니다.
4. 가위바위보를 이겨 각을 표시하고 각도를 재면 1점을 얻고, 가장 큰 각 또는 가장 작은 각을 가진 사람은 각각 5점을 얻습니다.
5. 점수가 높은 사람이 최종 승리!

놀이수학 가위바위보 각 따먹기

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 자, 각도기, 색볼펜 2개

1. 먼저 게임판의 점을 연결하여 여러 개의 각을 충분히 만들어 둡니다.
2. 가위바위보를 하여 이긴 사람은 각을 하나 골라 둥글게 표시하고, 각도기로 각도를 재어 몇 도인지 자신의 색깔 볼펜으로 씁니다.
3. 게임판에 있는 모든 각을 다 재면 게임이 끝납니다.
4. 가위바위보를 이겨 각을 표시하고 각도를 재면 1점을 얻고, 가장 큰 각 또는 가장 작은 각을 가진 사람은 각각 5점을 얻습니다.
5. 점수가 높은 사람이 최종 승리!



게임 예시